

Texas Instruments TI-99/4A

https://nl.wikipedia.org/wiki/Texas_Instruments_TI-99/4A

De computer werd op de antenne-ingang van een televisie aangesloten via een apart kastje. Gegevens bewaren werd gedaan met een cassetterecorder, waarvoor aansluitingen op het apparaat zaten. Verder was er een aansluiting voor een joystick. Boven op het apparaat was een uitbreidingsconnector waarvoor modules gekocht konden worden. Er waren modules beschikbaar voor een schaakprogramma, voor spellen of voor een meer uitgebreidere BASIC-versie met sprites. Deze modules konden in een zogenoemde *peripheral box* worden ingestoken die ook diende voor het uitbreiden met een printer en ander randapparaten.

Het nadeel van de TI-99/4A was het ontbreken van een bitmapmode. Vanuit de BASIC-interpretator was er geen mogelijkheid om cirkels en lijnen te tekenen. Er was wel een mogelijkheid om zelf nieuwe karakters te maken, zodat er wel kleine zelfgemaakte grafische afbeeldingen getoond konden worden.

Op het laatst werd de TI-99/4A gedumpt voor een prijs die onder de kostprijs lag. Er zijn totaal 2,8 miljoen exemplaren van verkocht voordat de productie stopte in 1984.



De TI-TMS9900-chip

Technische gegevens

- Processor: TI TMS9900, een 16-bits-chip die werkte op 3,3 MHz.
- Geheugen: 256 byte standaard, uitbreidbaar via module.
- Video Display Controller TMS9918A (NTSC) of TMS9928A (PAL/SECAM)
- Videogeheugen: 16 kB.
- Tekstschermbreedte: 32 kolommen bij 24 regels.
- Grafische resolutie: 256 beeldpunten horizontaal en 192 beeldpunten verticaal.
- Aantal kleuren (tekst en grafisch): 15.

https://en.wikipedia.org/wiki/Texas_Instruments_TI-99/4A

The Texas Instruments TI-99/4A is a home computer, released June 1981 in the United States at a price of \$525. It is an enhanced version of the less successful TI-99/4 model, which was released in late 1979 at a price of \$1,150.

Media	ROM cartridge Cassette Floppy disk
Operating system	TI BASIC
CPU	TI TMS9900 @ 3.0 MHz
Memory	256 bytes "scratchpad" RAM + 16 KB VDP (graphics RAM)
Graphics	TMS9918A
Predecessor	TI-99/4

Video Chess:

1979 Programmeur Tom Merrow
Originele prijs \$ 69,95

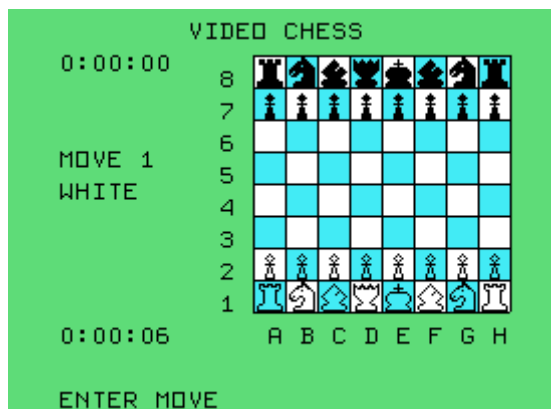
This cartridge was designed with the help of International Chess Master David Levy, and it shows. *Video Chess* can be quite challenging on higher levels of play and is highly recommended for anyone who wants to take on David Levy in digitized form! After working on this game, David went on to create other versions of Chess on various systems.



[Black & White Video Chess Manual \(1979\)](#)



[French / English Video Chess Manual \(1983\)](#)



Zie ook voor verdere informatie!:

http://www.spacious-mind.com/html/texas_instruments_video_chess.html

Tijdschrift Rochade dec. 1981:

Zum Abschluß soll kurz das Programm SCHACHMEISTER gestreift werden, das auf dem Heimcomputer TI 99/4 von Texas Instruments läuft.

Wenn man weiß, daß hier ein 16bit-Prozessor zur Anwendung kommt, hat man hochgespannte Erwartungen, die jedoch nicht ganz erfüllt werden. Für den TI 99/4, der zum Anschluß an Fernsehgeräte gedacht ist, gibt es eine Reihe von fertigen Programmcassetten für die verschiedensten Anwendungsgebiete, SCHACHMEISTER ist eines davon. Ich hatte nur ein Wochenende Gelegenheit, damit zu arbeiten und kann infolgedessen nicht mehr als einen groben Überblick geben. Vier Spielstufen, die auf den Charakter defensiv, aggressiv, normal und verlierend eingestellt werden können, stehen zur Verfügung, dazu kommen die üblichen Möglichkeiten in Verbindung mit einer recht übersichtlichen Bildschirmdarstellung.

Der Initiativtest wurde mit 30 Sek und 180 Sek Rechenzeit in der Einstellung „aggressiv“ durchgeführt und zeigte sich normal bis leicht zurückhaltend, Matt in 12 bzw. 15 Zügen. Als Weißer zieht das Programm 1. b3, 1. c4, 1. d4, 1. e4, 1. f4 oder 1. Sf3, es verfügt jedoch über kein Eröffnungsrepertoire. Die Mattführung mit der Dame klappt einigermaßen, mit zwei Türmen geht es gerade eben noch und mit einem Turm gibt es schnell remis durch dreifache Stellungswiederholung. Über Bauernendspiele brauchen wir bei allen Geräten dieser Folge kein Wort zu verlieren - nichts geht. Eine kurze Partie gibt einen Eindruck der Spielweise dieses Programms. Sie wurde mit ca. 3 Min. Rechenzeit und Spielcharakter „normal“ gespielt.

SCHACHMEISTER (TI 99/4) – KG

Damenläuferspiel

1. d4 d5 2. Lf4 Sf6 3. Sd2 Lf5 4. Sgf3 e6 5. c3 Le7 6. Sg5
Von den üblichen Eröffnungswegen haben sich beide Parteien bereits weit entfernt. Daß der Springerausfall nutzlos ist, unterliegt jedoch keinem Zweifel. 6.0-0 7. h3 b5 Schwarz beschließt, die Stellung zu öffnen, der weiße König kommt nicht so schnell in Sicherheit.
8. e3 b4 9. g4 Kann das gut sein? 9.bc3: 10. bc3: Lg6 11. c4 Lb4 15. a3 La5 13. h4 h6 14. Sgf3 Le4 15. g5



Weiß kann sich solch ein aggressives Vorgehen kaum noch leisten. 15.Lf3: 16. Df3: Se4 17. gh6: Sd2: 18. Dg2 g6 19. c5? ? Das kostet Holz. 9.Sb3+ 20. Ke2 Sa1: Weiß versucht seinen Angriff weiterzuführen, Schwarz hat die Lage und den Gegner jedoch richtig eingeschätzt. 21. h5 Kh7 22. hg6:+ fg6: 23. Dg4 Df6 24. Dg3 Sd7 25. Lc7: Lc7: 26. Dc7: Df2:+ 27. Kd1 Tf7 28. Dc6 Tb8

29. Ld3 Tb2 30. De6: Dd2 ≠

Fazit: Auch der leistungsfähigste Computer kann nicht über den Schatten seines Programms springen.

In der nächsten Folge wird mit SAVANT eine der interessantesten Neuerscheinungen unter die Lupe genommen werden.

– Aus dem „Tempelhofer Schachmosaik“ –

– wird fortgesetzt –

H.P. KETTERLING